



MARTIE 2021



D GAMES

Jocuri de asistență co-create pentru
persoanele cu dizabilități intelectuale
(DI) pentru a le îmbunătăți incluziunea

Al 4-lea buletin informativ

Ateliere ID GAMES

În ianuarie și februarie 2021 au avut loc atelierele ID GAMES în țările partenerilor. Consorțiul, în ciuda tuturor provocărilor provocate de pandemia de Covid-19 și măsurile de siguranță au reușit să proiecteze și să pună în aplicare 4 ateliere (digitale și fizice) pentru a dezvolta noi idei de joc.

Vă prezentăm cu mândrie rezultatele atelierelor ID GAME



În 15 ianuarie 2021 la **SOSW nr. 1** din Elblag (Polonia) a avut loc primul atelier de co-creare de jocuri pentru persoanele cu dizabilități intelectuale. Atelierele au fost staționare și au avut 16 participanți - 2 pwID, 2 îngrijitori, 2 voluntari, 2 designeri de jocuri și 8 profesioniști și profesori. Organizația parteneră din timpul atelierelor a fost Casa de asistență socială pentru pcDI. A fost multă muncă și distracție. Am reușit să creăm o idee pentru un joc multidimensional pentru pcDI, dezvoltând vocabularul și abilitățile sociale ale participanților la joc. În prezent, lucrăm la dezvoltarea ideii și a prototipului jocului.





În 18 și 19 ianuarie 2021 **PEK/AMEA** în colaborare cu **Challedu** a organizat în Atena, online, pe parcursul a două zile, un webinar și un atelier în cadrul programului Erasmus + "ID GAMES Jocuri de asistență co-create pentru persoanele cu dizabilități intelectuale (DI) pentru a le îmbunătăți incluziunea"

În prima zi a avut loc un webinar în care au fost prezentate abordări teoretice despre dizabilitățile intelectuale și abordări privind crearea și proiectarea de jocuri serioase pentru persoanele cu dizabilități intelectuale. Mai precis, au fost 9 discursuri ținute de profesioniști din domeniul sănătății mintale, designeri de jocuri și alți experți în domeniu pentru a informa și a sensibiliza cu privire la problematica dizabilității intelectuale și asupra importanței co-creării de jocuri pentru a crește integrarea socială a pcDI.

Webinarul a fost transmis online și a avut peste 1500 de vizualizări.



A doua zi au avut loc o serie de ateliere cu activități legate de experiențe practice și afective. Participanții au fost împărțiți în trei grupe în camere online. În fiecare grup au participat experți în domeniu, îngrijitori, voluntari, designeri de jocuri și persoane cu dizabilități intelectuale. PEK/AMEA și altele organizații similare au participat cu utilizatorii serviciilor lor.

La început, ne-am prezentat și am jucat jocuri împreună. Apoi, am discutat despre experiența noastră și am împărtășit gânduri și preocupări pentru a proiecta un joc nou. Designerii de jocuri au moderat procedura și noi am venit cu idei de joc. În total, 9 persoane cu dizabilități intelectuale, 3 îngrijitori, 19 profesioniști din domeniul sănătății mentale, 7 designeri de jocuri și 4 studenți au participat în a doua zi.

Κάτεβα comentarii din partea pcDI și a altor participanți care au participat la atelierele online

"Mi-a plăcut că ai vorbit la întâlnire și ai spus despre PEK/AMEA. Mi-am văzut terapeutii în video și am fost fericită!" Nektaria

"Mi-au plăcut jocurile pe care le-am jucat și că am vorbit cu oameni din alte centre!" Despina

"Ne-ar place să o facem din nou!"
Despina, Nektaria, Mary, Thekla

"Mi-au plăcut jocurile, pentru că ne-am distrat. Mi-a plăcut mult jocul Coco-Bloko" și că am fost împărțiți în grupuri!" Mary

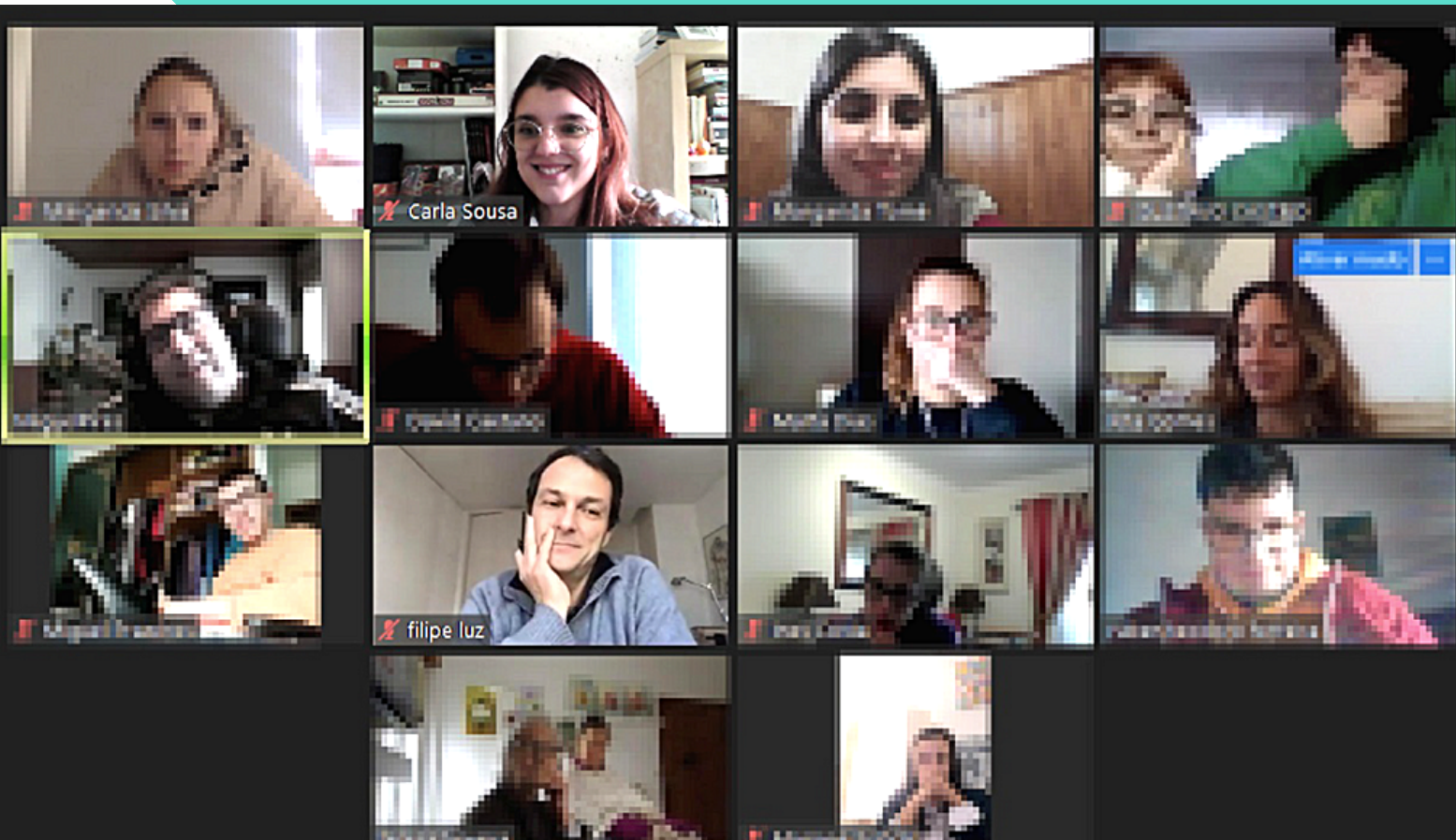


Asociația **"Alianța pentru copii"** a organizat un atelier de co-creare de jocuri pentru persoane cu dizabilități intelectuale în cadrul proiectului ID Games, care a avut loc în Arad, România în 22-23 ianuarie 2021. Alături de prietenii noștri din CSEI Arad și Integra Arad, 3 pcDI, 3 aparținători, 6 voluntari și 9 profesioniști au avut o sarcină foarte importantă: să se distreze împreună, să se bucure de compania celorlalți, să își facă prieteni și să vină cu idei de jocuri!



Atelierul s-a încheiat cu două idei de jocuri și întrebarea care ne-a adus tuturor bucurie în inimi: "Când mai facem asta din nou?"





În 22 februarie 2021, echipa de la **Universitatea Lusófona** a organizat atelierul ID Games de co-creare de jocuri, în cooperare cu Associação de Paralisia Cerebral Almada Seixal – Asociația de paralizie cerebrală Almada Seixal (<https://paralisiacerebral.pt/>).

Chiar și cu limitările impuse de lockdown-ul strict din Portugalia, a fost o experiență deosebită, în care cercetătorii, designeri de jocuri, profesioniști, îngrijitori, familii și beneficiari ai asociației au interacționat prin jocuri și crearea de jocuri. În final, au apărut idei noi pentru jocuri incluzive și, mai presus de toate, am împărtășit o experiență minunată cu acest grup incredibil de special.

IDEI DE JOCURI

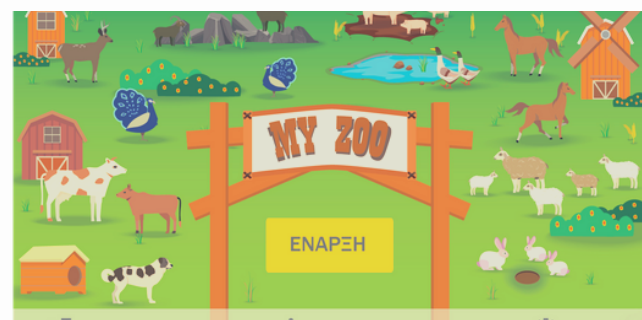
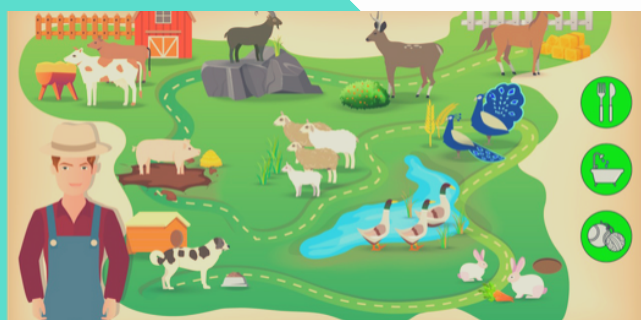


După atelierele de co-creație, CHALLEDU a adunat toate ideile de jocuri și toți partenerii le-au selectat împreună pe cele ce care vor fi dezvoltate în continuare. Încă nu cunoaștem titlurile finale sau gameplay-ul jocurilor, dar principalele concepte ale fiecărui joc vor fi:

- **BUCĂTĂRIA CANTINA:** un joc digital care va pune accent pe abilitățile practice ale oamenilor cu dizabilități intelectuale precum capacitatea de a crea gustări simple urmărind o rețetă și abilități legate de muncă. În timpul jocului, jucătorul ia rolul unei femei sau bărbat într-o cantină și încearcă să pregătească corect rețete pentru clienții săi.



- **ZOO:** un joc digital care pune accentul pe abilități practice, cum ar fi capacitatea de îngrijire personală, capacitatea de gestionare a timpului liber, capacitatea de autogestionare și traiul individual. Jucătorul ia rolul unei persoane care are grijă de animalele unei grădini zoologice. El sau ea le deschide ferestrele dimineța, le hrănește, le curăță, se joacă cu ele și le pregătește de culcare. În același timp jucătorul primește notificări și instrucțiuni despre cum să implementeze aceleași acțiuni pentru el / ea.



GAME IDEAS

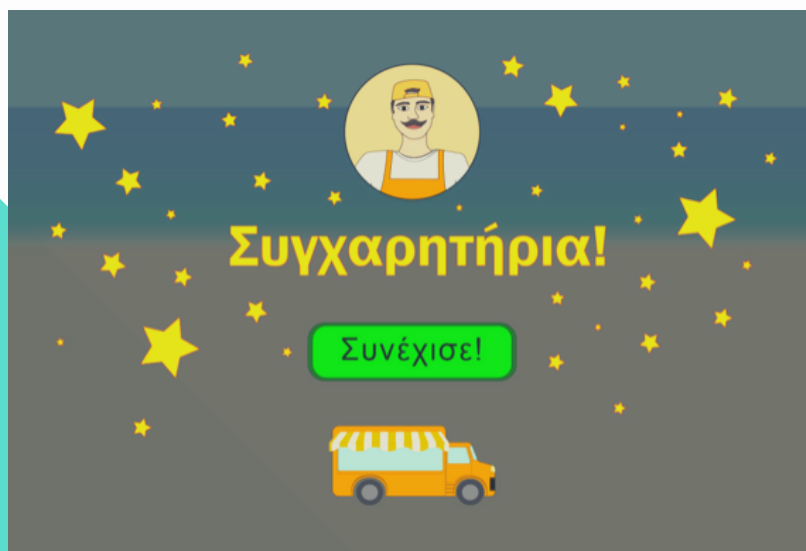


-PIZZA sau BURGER ?: un joc de societate care se concentrează pe abilități practice precum comandarea unui fel de mâncare precum și cunoștințe de limbă străină.

-MAGAZINUL NOSTRU: un joc de societate cooperativ care pune accentul pe abilități conceptuale precum asocierea obiectelor, abilități sociale precum munca în echipă, recunoașterea emoțiilor, precum și abilități practice, cum ar fi abilitățile legate de muncă. În timpul jocului toți jucătorii împreună, indiferent de abilitățile lor, încearcă să servească clienții unui magazin și să îi păstreze fericiți. Cei mai avansați jucători pot folosi și bani pentru câteva acțiuni suplimentare.

-CITY LIFE: un joc de societate semi-cooperativ care se concentrează pe abilități conceptuale și practice. În centrul mesei există o plansă cu clădiri specifice dintr-un oraș de ex. frizerie, bancă, poștă, legume etc. Jucătorii sunt împărțiți în 2 echipe și încearcă să își îndeplinească mai întâi toate misiunile (de ex. trimiteți o scrisoare prin poștă, tundeți-vă) aruncând zarurile și luând cele mai bune decizii pentru echipa lor.

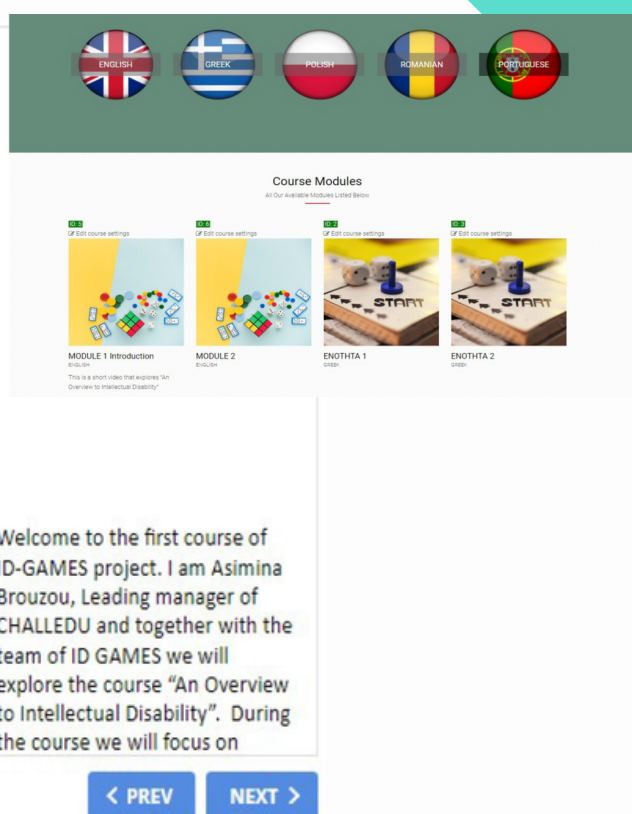
-INTERVIUL: un joc care spune o poveste ce pune accentul pe abilitățile practice legate de muncă ale persoanelor cu dizabilități intelectuale.



E-Platforma și E-cursul



Proiectul ID Games conține o serie de produse intelectuale, inclusiv platforma sa electronică și cursul electronic. Consorțiul a făcut primii pași către realizarea acestui produs intelectual, iar partenerii au creat o serie de sesiuni video pentru a fi utilizate ca și e-curs pilot. În același timp, partenerii cu orientare tehnică ai consorțiului au creat schema platformei și au început încărcarea materialului cursului pilot colectat.



De abia așteptăm să jucăm noile jocuri!



AFLAȚI MAI MULTE DESPRE ID-GAMES PE
WEBSITE-UL NOSTRU ȘI PE PAGINA DE FACEBOOK



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

