

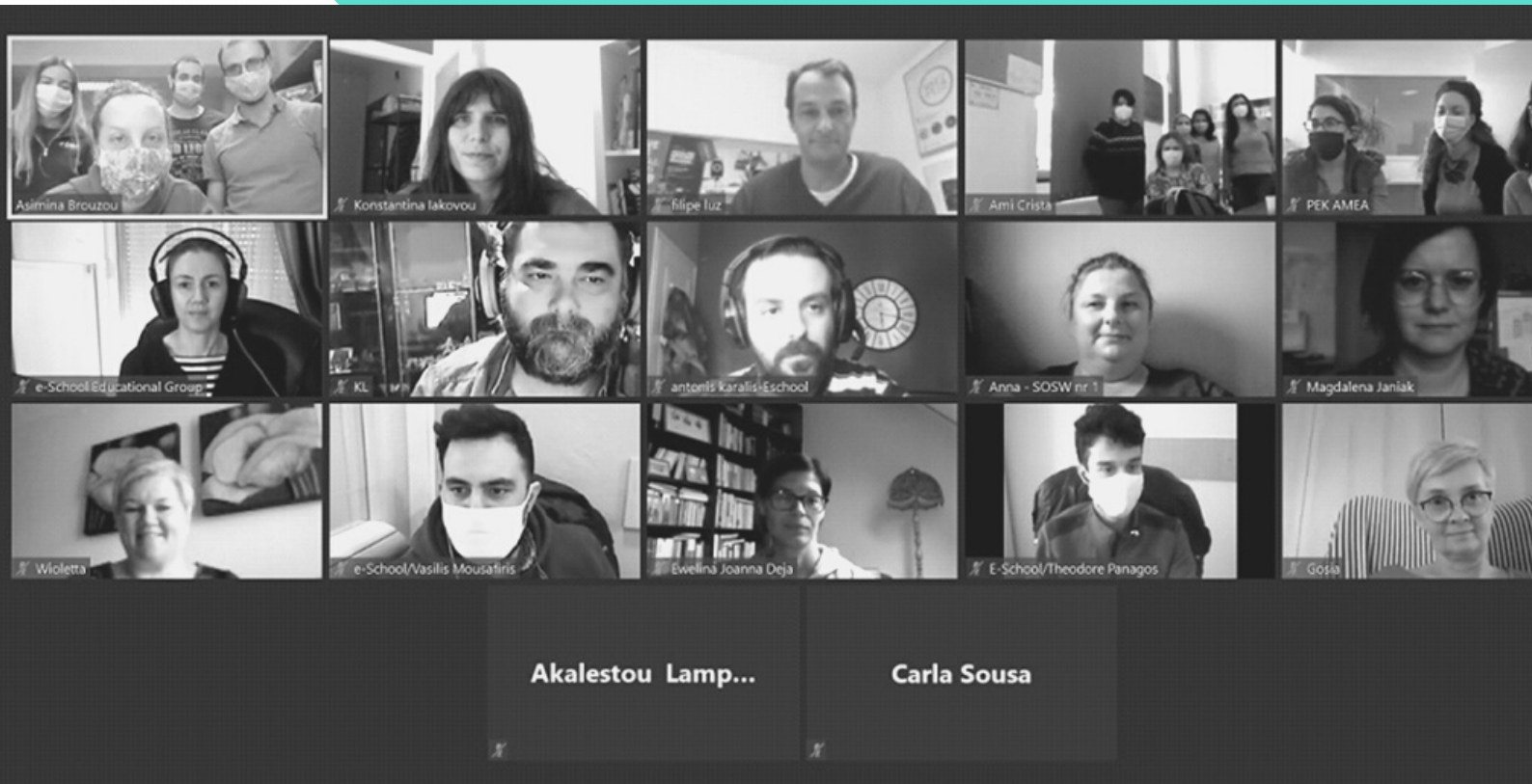
NOIEMBRIE 2020



D GAMES

Jocuri de asistență co-create pentru persoanele cu dizabilități intelectuale pentru a le îmbunătăți incluziunea”

Al treilea buletin informativ



PRIMA ACTIVITATE DE ÎNVĂȚARE ȘI INSTRUIRE Ă PROIECTULUI ID GAMES

În 26 octombrie s-a desfășurat, virtual, prima activitate de instruire și învățare din cadrul proiectului ID GAMES. Timp de cinci zile 32 de participanți din România, Polonia, Grecia și Portugalia au fost instruiți teoretic și practic cu privire la metodologia

inovatoare a atelierelor de co-creare de jocuri pentru persoanele cu dizabilități intelectuale.

Profesioniști din diferite domenii, designeri de jocuri și cercetătorii și-au îmbunătățit cunoștințele privind dizabilitatea intelectuală, caracteristicile și nevoile persoanelor cu dizabilități intelectuale, încărcătura emoțională și practică a celor care îi îngrijesc, modalități de sprijin și de incluziune socială.

Ideile de joc propuse și discutate și sarcinile interactive au dat tuturor participanților posibilitatea de a experimenta în mod direct cum jocurile ar putea fi adaptate și implementate ca instrument al incluziunii sociale.

Impresii și evaluări ale activității de instruire și învățare

„Proiectul este un efort distractiv, în care poți face ceva frumos pentru o altă persoană. E mare lucru că atât de mulți oameni din diferite țări s-au implicat atât de mult în această activitate. Ne-a arătat cât de dificil este să creezi ceva care ar putea să fie folosit de persoane cu diferite dizabilități. Astfel de întâlniri cu oameni din alte țări oferă multe satisfacții, îți permit să te dezvolti și îți dau senzația că împreună puteți realiza imposibilul”. Wioletta

„Înainte de această activitate și chiar și din cauza circumstanțelor în care trăim acum, eu m-am simțit mai îndepărtată de restul echipei. Această activitate a fost foarte importantă pentru mine, deoarece m-a făcut să mă simt mult mai implicată, ceea ce cred că va fi crucial pentru calitatea muncii pe care o facem.” Carla

„Mă bucur că fac parte din acest proiect. Pentru mine, acum este mai clar cum să organizăm un atelier sau cum să creezi un joc. Vom vedea inspirație, cunoaștere și iubire în aceste jocuri!” Teodora

„A fost o experiență foarte interesantă și aștept cu nerăbdare să aplic noile mele cunoștințe în viitoarele jocuri care vizează persoane cu dizabilități intelectuale” Alexandru

„Am apreciat faptul că toți partenerii din acest proiect apreciază fiecare persoană, indiferent dacă are sau nu o deficiență, un lucru în comun important, care ajută comunicarea dintre noi.” Amalia

„Activitatea de instruire mi-a oferit o importantă prezentare generală a nevoilor persoanelor cu dizabilitate intelectuală în toate țările partenere. Mai mult, activitatea de grup pentru a face accesibile jocurile existente m-a ajutat, ca designer de jocuri, să înțeleg mai bine problemele care apar atunci când facem față acestor provocări. Brainstorming de jocuri cu profesioniști care lucrează cu persoane cu dizabilități intelectuale a fost o experiență unică!” Asimina

„Am văzut o recenzie a întregului proiect și a lucrurilor care vor fi, am învățat lucruri importante despre cum să organizezi un eveniment pentru persoane cu nevoi speciale, [...] Acesta a fost o săptămână minunată cu multe informații și distracție!” Christopher

Activități ID GAMES

PEK AMEA a realizat și furnizat traducerea în greacă a Ghidului metodologic de co-creare de jocuri. Echipa ID GAMES din Atena a muncit împreună pentru a răspândi această metodologie inovatoare în rândul mai multor profesioniști, aparținători/îngrijitori, designeri de jocuri, voluntari și oameni din comunitatea locală.



**APĂSAȚI AICI SAU PE FOTOGRAFIE
PENTRU A DESCĂRCA GHIDUL**

Atelier - pilot la PEKAMEA

În iulie 2020 PEK/AMEA a găzduit un atelier-pilot al proiectului ID GAMES. În cadrul acestui eveniment, profesioniști și voluntari de la PEK/AMEA și Challedu și-au îmbunătățit cunoștințele despre dizabilitatea intelectuală, au discutat despre jocuri și procedura din atelierele de co-creare de jocuri. La final, au apărut idei imaginative de jocuri, ce urmau a fi discutate în activitatea de instruire și învățare.



Prezentări de ID GAMES

În 15 noiembrie 2020, dr. Ioannis Brouzos, fondatorul și managerul de proiect al Challedu, a prezentat proiectul ID GAMES la prima conferință panelenică „Jocul educațional în educația formală și non-formală”. Conferința a fost organizată de Muzeul vieții școlare și educației din EKEDISY, Laboratorul de cercetare psihopedagogică în educația preșcolară, Laboratorul de cercetare psihopedagogică în educația timpurie al Departamentului de educație și îngrijire timpurie a Universității din Attica de vest și a Institutului Cultural Grec. Scopul conferinței a fost de a explora posibilitățile oferite de jocul educațional atât în educația formală, cât și în cea non-formală.



ID GAMES a fost reprezentat la Conferința despre jocuri IEEE (Institutul de inginerie electrică și electronică) – (online/Osaka, Japonia) prin lucrarea "Dezvoltarea unui e-curs participativ de creare de jocuri în domeniul dizabilității intelectuale", în ultima săptămână din august. Cercetători de la Universitatea Lusófona au prezentat munca ce se desfășoară pentru realizarea e-cursului despre jocuri pentru persoanele cu dizabilități intelectuale ce va fi implementat de către proiectul ID GAMES.



Programul complet al conferinței: <https://ieee-cog.org/2020/>

Lucrarea echipei ID GAMES: https://ieee-cog.org/2020/papers/paper_278.pdf

E-CURS „O PREZENTARE GENERALĂ A DIZABILITĂȚII INTELECTUALE: PERSPECTIVE TRANSNAȚIONALE”

În răspuns la situația pandemică și la nevoia de a consolida răspunsurile la instruirea asociată proiectului, echipa ID Games a început dezvoltarea unui e-curs cu titlul „O prezentare generală a dizabilității intelectuale: perspective transnaționale”.

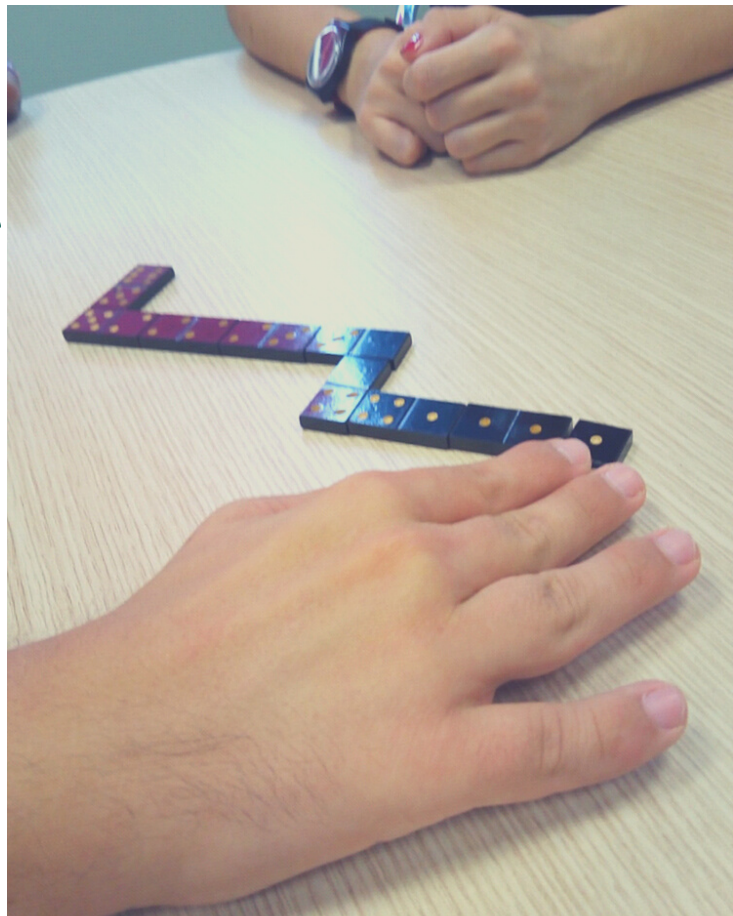
De la începutul lunii octombrie, întreaga echipă a lucrat la conținutul cursului, care intenționează să crească nivelul de conștientizare a incluziunii persoanelor cu dizabilități intelectuale, prin clarificarea conceptelor de bază și adoptarea unei perspective transnaționale care include opinii despre incluziune în Grecia, Polonia, Portugalia și România. Una dintre principalele ținte este de a se asigura că stagiarii fără experiență în domeniul dizabilității intelectuale pot avea cunoștințele necesare pentru a finaliza al doilea e-curs, adică co-crearea jocurilor serioase.



Procesul de dezvoltare a cursurilor electronice este coordonat de Universitatea Lusófona, cu sprijinul tehnic al Grupului educațional E-School și contribuțiile tuturor partenerilor.

Collaborations

✓ ID Games a stabilit parteneriate cu ONG-uri portugheze: APADP, CERCI și Centrul Luís da Silva. Trei organizații portugheze sunt acum parteneri ai proiectului ID GAMES pentru ca instituțiile să poată profita de posibilitățile de cercetare. CERCI - Lisabona este o instituție fondată în anii '70 și își propune atât să răspundă persoanelor cu dizabilități intelectuale, cât și să sprijine și să promoveze incluziunea acestora în societate într-o varietate de moduri. De asemenea din Lisabona, APADP (Asociația părinților și prietenilor persoanelor cu dizabilitate profundă), este o instituție privată, de solidaritate socială, fondată pe 7 mai 1984. Centrul de asistență pentru persoanele cu dizabilități Luís da Silva (CADLS), are o capacitate de 72 de locuri într-o locuință rezidențială și 50 într-un centru de terapie ocupațională. Misiunea sa este să aibă grijă de copii, tineri și adulți cu dizabilități multiple, asigurând o viață de calitate, bunăstare și integrarea acestora în comunitate.



✓ Centrul Educațional Special nr. 1 din Elbląg a reușit să stabilească cooperarea cu un foarte talentat și experimentat proiectant de jocuri, Paweł Janiak

✓ Challedu a stabilit deja cooperarea cu o organizație care se ocupă cu persoanele cu dizabilități intelectuale pentru a colabora în cadrul atelierelor proiectului. Best Buddies este o organizație mondială care își propune să creeze Mișcarea globală a voluntarilor, care va contribui la promovarea prietenilor „unu-la-unu”, incluziunea susținută profesional, și dezvoltarea abilităților de lider în rândul persoanelor cu dizabilități intelectuale și de dezvoltare.



„Echipa de proiect ID GAMES este foarte implicată în scopul proiectului nostru. Am fost încântată să văd cum se dezvoltă proiectul într-un mod holistic. Și abia aștept să înceapă ... jocurile”



**AFLĂ MAI MULTE DESPRE ID-GAMES PE
WEBSITE-UL NOSTRU ȘI PE PAGINA DE
FACEBOOK**



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

Acest proiect este finanțat cu sprijinul acordat de Comisia Europeană. Această publicație reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Proiect numărul 2019-1-EL01-KA204-062517



Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene